**REGULAMIN TURNIEJU GIER KOMPUTEROWYCH**

**„SZCZUCZYN GAME FESTIVAL 2018”**

**§1. Ogólna informacja o turnieju**

1. **Data:** 03 lutego 2018 r., godz. 10.00 – 14.00
2. **Miejsce:** Hala Sportowa Publicznego Gimnazjum w Szczuczynie, ul. plac 1000-lecia 14, 19-230 Szczuczyn
3. **Zgłaszanie drużyn: Drużynę należy zgłosić wysyłając informację o chęci uczestnictwa w Turnieju na adres mailowy:** [**turniejgier@um.szczuczyn.pl**](mailto:turniejgier@um.szczuczyn.pl)**. W treści maila należy podać nazwę drużyny i jej imienny skład osobowy (5 osób).**
4. **Organizatorzy:** Młodzieżowa Rada Miejska w Szczuczynie, Urząd Miejski w Szczuczynie,
5. **Udział w turnieju jest bezpłatny. Gracz musi posiadać KONTO STEAM.**
6. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest z akceptacją postanowień Regulaminu.
7. **Regulamin Turnieju dostępny jest w siedzibie Organizatora oraz w placówce, w której turniej jest organizowany**.
8. Turniej obejmuje następujące gry: Counter-Strike
9. **Zmagania turniejowe będą się odbywały na sprzęcie przygotowanym przez Organizatora, spełniającym niezbędne wymagania techniczne.**
10. Osoby niestosujące się do regulaminu zostaną wykluczone z turnieju.
11. Wszelkie kwestie sporne związane z przebiegiem meczów będą rozstrzygane przez organizatora. Decyzje organizatora turnieju są nieodwołalne.
12. Przy stanowiskach do gier obowiązuje całkowity zakaz spożywania napojów oraz posiłków.
13. Podczas turnieju będzie możliwość podłączenia swojego sprzętu komputerowego w postaci myszki, podkładki pod mysz, klawiatury, słuchawek.
14. Gracze zobowiązani są do zachowywania zgodnego z zasadami Fair Play – niedopuszczalne jest m.in. używanie wulgaryzmów, nieprzyzwoitych gestów, aktów agresji oraz wandalizmu.
15. Wszystkie zachowania zakłócające przebieg gry, włączając w to m.in.: celowe zniszczenie stanowiska gry, przerwanie dopływu zasilania oraz doprowadzenie do przerwania gry są zabronione. Skutkuje to natychmiastowym usunięciem gracza z turnieju oraz pociągnięciem do odpowiedzialności finansowej.

**§2. Warunki uczestnictwa**

1. Warunkiem uczestnictwa w turnieju jest wcześniejsze zgłoszenie drużyny mailowo ([turniejgier@um.szczuczyn.pl](mailto:turniejgier@um.szczuczyn.pl)), a w dniu turnieju wpisanie się na listę uczestników, wypełnienia KARTY ZGŁOSZENIA (Załącznika nr 1 do regulaminu) oraz zaakceptowanie postanowień niniejszego regulaminu.
2. Udział w turnieju może wziąć każda osoba, która ukończyła 12 lat. Niepełnoletni uczestnicy muszą mieć ze sobą zgody rodziców na udział w turnieju, który stanowi Załącznik nr 2 do regulaminu.

**§3. Zasady ogólne dotyczące rozgrywek**

1. Drużyna powinna składać się z 5 zawodników
2. Każdy gracz może reprezentować tylko jedną drużynę;
3. Organizator ma prawo nie dopuścić gracza do rozgrywek, podając przyczynę wykluczenia;
4. Przed  rozpoczęciem gry, drużyny losują stanowiska (po której stronie zaczynają rozgrywkę);
5. W przypadku remisu, rozegrana będzie jedna dodatkowa runda, podczas której zostanie wyłoniona zwycięska drużyna;
6. Gdy jedna z drużyn osiągnie znaczną przewagę, której drużyna przeciwna nie jest w stanie nadrobić (po zmianie stron), gra zostanie zakończona na korzyść wygrywających
7. Lider drużyny jest odpowiedzialny za swój zespół i ma prawo wypowiadać się w jego imieniu;
8. Każdy gracz jest zobowiązany do zamknięcia zbędnych aplikacji w celu poprawienia warunków gry.
9. Nagradzane będą miejsca: 1, 2 i 3.

**§4. Postanowienia końcowe**

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu
2. Uczestnicy wyrażają zgodę na wykorzystanie w celach promocyjnych zdjęć, nagrań filmowych oraz dźwiękowych z ich udziałem wykonanych podczas trwania Turnieju.
3. Regulamin jest własnością *Młodzieżowej Rady Miejskiej w Szczuczynie,* która jest Organizatorem Szczuczyn Game Festival 2018.
4. Liczba drużyn jest ograniczona, dlatego będzie obowiązywać zasada „kto pierwszy, ten lepszy”.

Załącznik nr 1

**KARTA ZGŁOSZENIA**

**Udziału w Turnieju Gier Komputerowych**

**SZCZUCZYN GAME FESTIVAL 2018**

**organizowanym przez Młodzieżową Radę Miejską w Szczuczynie**

**w dniu 03 lutego 2018 roku**

Wypełnia uczestnik turnieju:

Zgłaszam swój udział w Turnieju gier komputerowych w dniu 03.02.2018 r.

Imię i nazwisko.........................................................................................

Telefon kontaktowy......................................................................................

Data urodzenia..............................................................................................

Nazwa Drużyny............................................................................................

Oświadczam, że zapoznałem się z Regulaminem Turnieju Gier Komputerowych i zobowiązuję się go przestrzegać.

Oświadczam, że stan zdrowia pozwala mi na uczestnictwo w turnieju.

Oświadczam, że posiadam niezbędną wiedzę i umiejętności do grania w gry turniejowe.

Wyrażam zgodę na wykonywanie zdjęć z moim wizerunkiem oraz wielokrotne i nieograniczone w czasie rozpowszechnianie tych zdjęć przez organizatorów imprezy.

……………………………. ………………………………………

Miejscowość i data podpis uczestnika turnieju

Załącznik nr 2

***FORMULARZ ZGODY NA UDZIAŁ OSOBY NIEPEŁNOLETNIEJ:***

Ja, niżej podpisany/a, wyrażam zgodę na udział mojego dziecka ……………………………………………………………………..…………………………..

w Turnieju Gier Komputerowych **SZCZUCZYN GAME FESTIVAL 2018**

organizowanym przez Młodzieżową Radę Miejską w Szczuczynie, w dniu 03 lutego 2018, na terenie Hali Sportowej Publicznego Gimnazjum w Szczuczynie.

Oświadczam również, że biorę pełną odpowiedzialność za dojazd i powrót mojego dziecka z wyżej wymienionego miejsca.

…………................................................................

Data i czytelny podpis rodzica / opiekuna prawnego

Pouczenie:

–

Podszywanie się za rodzica / opiekuna prawnego Uczestnika Turnieju będzie jednoznaczne z dyskwalifikacją

Uczestnika Turnieju oraz może nieść za sobą inne konsekwencje, w zależności od decyzji Organizatora.

–

Zgodę można dostarczyć do Organizatora osobiście lub za pośrednictwem Uczestnika Turnieju do rąk własnych reprezentanta Organizatora (tylko oryginał)